Versão 1.0

Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 26/abr/08 | 1.0 | Criação do Documento | Joice Vetter |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Índice

1. Introdução 5

1.1 Objetivo 5

1.2 Escopo 5

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações 5

1.4 Referências 5

1.5 Visão Geral 5

2. Funcionalidade 5

2.1 <Requisito Funcional Um> 5

3. Utilidade 5

3.1 <Requisito de Utilidade Um> 5

4. Confiabilidade 5

4.1 Disponibilidade 6

4.2 Tolerância a Falhas 6

4.3 Exatidão 6

4.4 MTTR (Mean Time To Repair) 6

4.5 Registro de Falhas 6

5. Desempenho 6

5.1 Tempo de Resposta 6

5.2 Navegadores 6

5.3 Acesso Simultâneos 6

6. Suportabilidade 6

6.1 Implementação 6

6.2 Manutenção 6

6.3 Documentação 6

7. Restrições de Design 6

7.1 Java 6

7.2 RUP 6

8. Documentação do Usuário On-line e Requisitos do Sistema de Ajuda 6

9. Componentes Comprados 7

10. Interfaces 7

10.1 Interfaces com o Usuário 7

10.2 Interfaces de Hardware 7

10.3 Interfaces de Software 7

10.4 Interfaces de Comunicações 7

11. Requisitos de Licença 7

12. Observações Legais, sobre Direitos Autorais e Outras Observações 7

13. Padrões Aplicáveis 7

# Introdução

A Especificação Suplementar especifica os requisitos do sistema que não foram abordados nos casos de uso. Esses requisistos são:

Requisitos legais e de regulamentação, incluindo padrões de aplicativos.

Atributos de qualidade do sistema a ser criado, incluindo requisitos de utilidade, confiabilidade, desempenho e suportabilidade.

Outros requisitos como sistemas e ambientes operacionais, requisitos de compatib*ilidade e restrições de design.*

## Objetivo

Incluir novos requisitos funcionais e não-funcionais que não foram detectados anteriomente.

## Escopo

Definir os requisitos funcionais e não-funcionais que não especificado em documentos anteriores e relacionado usabilidade, confiabilidade, desempenho e suportabilidade no escopo do projeto Hotel Manager.

## Definições, Acrônimos e Abreviações

Vide Glossário.

## Referências

Vide Glossário.

## Visão Geral

Neste documento está representado os requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, suportabilidade e funcionalidade do projeto Hotel Manager.

# Funcionalidade

Os requisistos serão abordados quando for verificado os Casos de Uso que ainda não foram definidos.

## <Requisito Funcional Um>

[A descrição do requisito.]

# Utilidade

Definir os requisitos que afetam do a utilidade do sistema. Como por exemplo:

Especificar o tempo de treinamento requerido para que usuários normais e usuários potentes se tornem produtivos em operações particulares

Especificar tempos de tarefa mensuráveis para tarefas típicas ou

Especificar requisitos para conformidade com padrões de utilidade comuns, por exemplo, padrões CUA da IBM ou Padrões GUI da Microsoft

## <Requisito de Utilidade Um>

A descrição do requisito.

# Confiabilidade

Esta seção define os requisitos de confiabilidade para o projeto Hotel Manager, pois ele não deve gerar transtornos ao usuário por falha no funcionamento.

## Disponibilidade

O sistema deve ficar disponivel 24x7, ou seja, 24 horas e 7 dias por semana.

## Tolerância a Falhas

Não deve ser maior de 0,01%.

## Exatidão

Os dados do sistema devem ser 100% exatos.

## MTTR (Mean Time To Repair)

A definir.

## Registro de Falhas

O sistema deve registrar os erros em um log, com a mensagem de erro retornado pelo aplicativo. Esse log deve ser enviado ao desenvolvedor de maneira autonoma e ao cliente uma mensagem descritiva de maneira simplificada.

# Desempenho

Nesta seção são definidos os requisitos de Desempenho.

## Tempo de Resposta

O sistema deve ter um tempo de resposta de 500 milisegundos.

## Navegadores

O sistema deve ser compativeis com os navegadores mais utilizados com: Internet Exporer, Firefox, Opera, entre outros.

## Acesso Simultâneos

O sistema tem no máximo 60 usuários simultaneos.

# Suportabilidade

Nesta seção são definidos os requisitos de suportabilidade.

## Implementação

A definir.

## Manutenção

A definir.

## Documentação

A definir.

# Restrições de Design

## Java

A linguaguem de programação escolhida para desenvolver o sistema Hotel Manager é o JAVA e a IDE de deselvolvimento é o Eclipse. No desenvolvimento desse sistema deve ser utilizados plug-in para o desenvolvimento em Web.

## RUP

Para o padrão de processos deve ser utilizado o Rational Unified Process, mas conhecido como RUP.

# Documentação do Usuário On-line e Requisitos do Sistema de Ajuda

A ser definida.

# Componentes Comprados

A ser definida.

# Interfaces

## Interfaces com o Usuário

A ser definida.

## Interfaces de Hardware

A ser definida.

## Interfaces de Software

A ser definida.

## Interfaces de Comunicações

A ser definida.

# Requisitos de Licença

A ser definida.

# Observações Legais, sobre Direitos Autorais e Outras Observações

A ser definida.

# Padrões Aplicáveis

A ser definida.